



DIPLOMADO EN LÍNEA



"RECURSOS EDUCATIVOS EN AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE"



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

HACIA UN NUEVO MODELO EDUCATIVO

DIPLOMADO EN LÍNEA

"Recursos Educativos en Ambientes Virtuales de Aprendizaje"



Competencia General: El participante aplica las herramientas tecnológicas adecuadas para el desarrollo de materiales didácticos digitales y creación de cursos en una plataforma virtual de aprendizaje.



Moodle

EVALUACIÓN

DIAGNÓSTICA

Modelo de EaD

30 hrs 20 hrs



Herramientas Básicas de Generación Z

30 hrs



MÓDULO 3

Herramientas Avanzadas de Generación Z

40 hrs



Moodle Avanzado

30 hrs



PROYECTO

INTEGRADOR



Introducción a Moodle

Competencia:

Adquiere las habilidades básicas para el manejo del ambiente virtual de aprendizaje Moodle en su versión vigente.

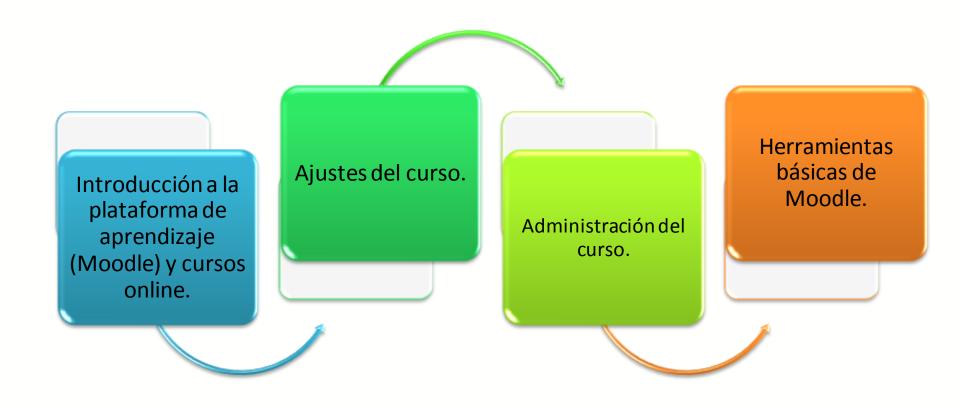
Duración: 30 horas











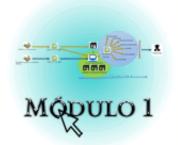


TECNOLOGÍA EDUCATIVA Y MODELO DE EAD DEL TECNM PARA CURSOS EN LÍNEA.

Competencia:

Identifica las tecnologías de información y comunicación relacionadas con la educación y analiza las fases del modelo del TecNM para el diseño instruccional de cursos en la plataforma Moodle.

Duración: 20 horas













HERRAMIENTAS BÁSICAS DE GENERACIÓN Z

Competencia:

Utiliza herramientas tecnológicas básicas para la generación y alojamiento de recursos digitales.



Duración: 30 horas











HERRAMIENTAS AVANZADAS DE GENERACIÓN Z

Competencia:

Utiliza herramientas tecnológicas avanzadas para la generación de recursos digitales.

Duración: 40 horas













MOODLE AVANZADO

Competencia:

Fortalece las habilidades para el manejo del ambiente virtual de aprendizaje Moodle en su versión vigente.

Duración: 30 horas













PROYECTO INTEGRADOR

Se construye a través de la integración de las competencias desarrolladas en cada uno de los módulos.





PROYECTO INTEGRADOR

El participante debe elegir dos temas de una asignatura de su dominio para crear actividades y recursos educativos que contenga los elementos necesarios que se estipulan en la guía didáctica y formato para la estructura de asignatura en Ambientes Virtuales de Aprendizaje del TecNM.



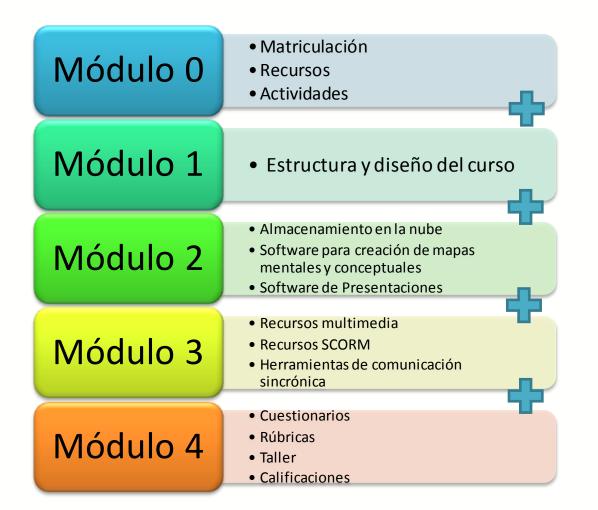
PROYECTO INTEGRADOR

Al finalizar el diplomado, el participante cuenta con las herramientas de última generación y las competencias para crear recursos educativos y actividades en un Ambiente Virtual de Aprendizaje.





Elementos del Proyecto Integrador



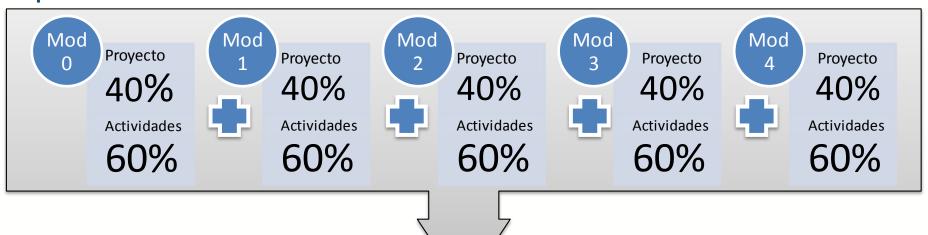






CALIFICACIÓN FINAL DEL DIPLOMADO

El Proyecto Integrador se construye por módulo y tendrá un valor del 40% del Diplomado, el 60% restante lo aportan las actividades.



Promedio de los módulos





ACREDITACIÓN DEL DIPLOMADO

Promedio mínimo de 80

